

Кажется сегодня компания Microsoft вспомнила, что у нее вообще-то вчера состоялся релиз Senua's Saga: Hellblade 2 и убрала игру из продажи в Steam в российском регионе. Пользователи были не слишком удивлены таким шагом, поскольку изначально ожидали, что игру могут убрать из продажи и что продажа в РФ была всего лишь ошибкой при старте продаж игры в Steam.

Впрочем, такое поведение Microsoft вряд ли можно назвать как-то иначе чем выстрелом себе в ногу: убирать игру из продажи в одном из регионов, учитывая что у игры с довольно большим бюджетом, которую делали 4 года, итак провальный пиковый онлайн на старте продаж, который составил всего 4000 человек, что говорит о низких продажах игры. Это решение издателя выглядит особенно глупо на фоне того, что русскоязычная аудитория за вчера написала множество обзоров, в которых хвалила и рекомендовала игру, и теперь Microsoft останется без дополнительной прибыли, которую они могли бы получить.

Тем не менее, русскоязычных игроков такое поведение издателя не особо расстроило: многие из них отмечают, что игра со вчера уже доступна в одном известном магазине, где её точно не заберет Microsoft — поэтому и огорчаться из-за этого не стоит.