

Михаил Галустян оказался большим фанатом шутеров, и недавно ему удалось оценить *Helldivers 2*

Кооперативный шутер *Helldivers 2* от разработчиков из Arrowhead Game Studios стал настоящим прорывом этого года. До релиза проекта многие не верили в его успех, а теперь это один из самых крупных и прибыльных проектов семейства PlayStation. Шумиха вокруг игры не утихает даже на третий месяц после релиза, и теперь проект удостоился внимания звезд российской медиаиндустрии. *Helldivers 2* на днях оценил известный комик и актер Михаил Галустян, который оказался большим фанатом шутеров.

В рамках прямой трансляции от WarpBeacon приглашенным гостем стал Михаил Галустян, который уже достаточно давно увлекается играми. Во время стрима актер признался, что уже периодически играет в разные проекты на PlayStation. В большей степени он позиционирует себя как поклонник жанра шутеров, ведь в свое время он играл в такие культовые проекты, как *DOOM*, *Duke Nukem 3D* и даже первую часть *Half-Life* на ПК. Из новых релизов Галустян посвящает свободное время только *Call of Duty* и *Battlefield*, однако недавно его внимание привлек выход *Helldivers 2*.

Актер ознакомился с игрой еще до начала стрима, и по первым часам, кажется, шутеру удалось впечатлить Галустяна. По его словам, это "отличный шутер" с массой интересных элементов, а самое главное — "интересной стрельбой". Галустян прошел все основные миссии на пятом уровне сложности и успел добраться до Атоматонов. Ему, как и многим другим игрокам, интересно, как будет развиваться шутер дальше и какие новые фракции будут противостоять игрокам.