

Компания NVIDIA и группа моддеров wiltOS Technologies показали трейлер фанатского ремастера Dark Messiah of Might and Magic. Он создается с помощью технологии RTX Remіx и добавит в игру новые текстуры, трассировку лучей и поддержку DLSS 3.5. Дата выхода проекта пока остается неизвестной.

Dark Messiah of Might and Magic — экшен от первого лица с элементами RPG, действие которого происходит во вселенной Might and Magic, в фэнтезийном мире Ашан. Игру разработала студия Arkane и издала Ubisoft в 2006 году.

NVIDIA RTX Remіx позволяет улучшать качество классических игр, а также добавлять в них трассировку лучей и технологию масштабирования DLSS.