

Вчера Ubisoft официально представила публике Assassin's Creed: Shadows, которая по-прежнему активно разрабатывается Ubisoft Quebec (основная студия), но она не одинока в этом деле. По сообщению самой Ubisoft на ее официальном сайте, над Assassin's Creed: Shadows работают около 15 студий (16, если брать в расчет Квебек). Есть даже Ubisoft Montreal и Ubisoft Tokyo.

Речь идет о следующих студиях:

Довольно странно видеть столько студий, работающих над одной игрой, но есть мнение, что это связано с инициативой Anvil Pipeline, благодаря которой проект Assassin's Creed будет объединен в единое целое. Последним проектом Ubisoft, в котором было нечто подобное, была Skull and Bones, в разработке которой участвовали 11 студий. Правда, этот проект находился в производстве почти 10 лет.

Assassin's Creed: Shadows выйдет 15 ноября для PC, PS5 и Xbox Series S|X.