

Наряды Stellar Blade изменили, потому что они не были достаточно хороши, а не из-за цензуры со стороны Sony

Игра Stellar Blade вызвала споры на релизе из-за того что авторы внесли изменения в некоторые наряды главной героини Евы. Глава отдела разработки Ким Хён Тхэ заявил в интервью, что они изменили наряды Евы, чтобы сделать игру лучше, а не потому, что кто-то им это сказал. По сути, костюмы выглядели не так хорошо, как могли бы, и их не волновал спорный характер.

Спор начался из-за того, что некоторые фанаты посчитали, что изменения костюмов свидетельствуют о цензуре игры со стороны Sony. Ким сказал, что изменения всегда были частью плана и не были вызваны внешним давлением, например, со стороны издателя игры. По его словам, студия хотела улучшить дизайн костюмов, чтобы сделать игру лучше. Он объяснил, что они сосредоточились на стиле, а не на демонстрации большого количества обнаженной героини.

Ким также поделился своими мыслями о том, как игровая индустрия рекламирует игры и получает помощь от правительства. Он считает, что мы должны больше заботиться о том, чтобы позволить создателям игр самовыражаться и не устанавливать слишком много правил, чтобы их игры нравились всему миру. В целом, игра оказалась выигрышной. Ким был очень рад, что критики поставили ей 82 балла. Он сказал, что команда упорно трудилась, чтобы сделать особенную и увлекательную игру для всех.