

Небольшая игровая студия Paladin Studios закрылась после девятнадцати лет работы

Paladin Studios, компания, занимающаяся разработкой мобильных и инди-игр, которой мы обязаны, в частности, Amazing Katamari Damacy, My Tamagotchi Forever и Galaga Wars, объявила о своем закрытии после девятнадцати лет работы (она была основана в 2005 году). В официальном пресс-релизе с этой дикой новостью решение объясняется отсутствием работы.

После краткого рассказа об истории Paladin в тексте объясняется, что, несмотря на создание ряда хитов для таких партнеров, как Nintendo, Apple Arcade, Netflix, Zeptolab, Bandai Namco и многих других, "в последние месяцы мы не могли получить достаточно работы, чтобы покрыть наши постоянные расходы. Вчера мы достигли критической точки для нашей финансовой безопасности. Продолжать работу в нынешней ситуации было бы безответственным решением, ведущим нас к банкротству".

Поэтому Paladin решила закрыться в тот момент, когда она еще может гарантировать сотрудникам справедливые выплаты по сокращению штата, не влезая при этом в долги.

Поэтому их просят связаться с руководством студии, "если у вас есть свободные вакансии для профессиональных деятелей в области дизайна, программирования, 2D-арта, 3D-арта, производства, контроля качества, управления или поддержки", чтобы попытаться перевести уволенных в другое место.

Существующие игры студии гарантированно останутся активными и будут поддерживаться технически.

На момент закрытия в Paladin Studios работало 45 человек. Еще одни плохие новости из индустрии видеоигр в этом драматическом 2024 году. Paladin Studios закрывается после девятнадцати лет работы