

Nintendo приобрела Shiver Entertainment, которая разработала порты Hogwarts Legacy и Mortal Kombat 11 для Switch

Nintendo объявила о приобретении студии Shiver Entertainment из Майами у Embracer Group. Shiver Entertainment работала под управлением Saber Interactive, принадлежащей Embracer, до продажи первой в начале этого года. Право собственности на Shiver осталось за Embracer, хотя Nintendo объявила, что теперь полностью приобрела студию.

Shiver отвечала за портирование нескольких крупных сторонних релизов для Nintendo Switch, включая Hogwarts Legacy и Mortal Kombat 11. По словам Nintendo, Shiver продолжит работать над портированием игр для «нескольких платформ, включая Switch», что вероятно, относится к предстоящему преемнику Switch, а также обеспечивает поддержку разработки собственных игр Nintendo.

Подробности о стоимости сделки не разглашаются, но Nintendo заявляет, что покупка «окажет лишь незначительное влияние» на результаты текущего финансового года.