

Assassin's Creed Mirage шла с пресетом Low, DLSS Off. Средняя частота кадров в этой игре составляла 76 к/с.

Alan Wake 2 запускалась на настройках графики Low, с RT Off, DLSS Quality. В среднем в ней производительность равнялась 43 к/с.

A Plague Tale: Requiem тестировалась с пресетом Low, RT Off, DLSS Off. Средний FPS в игре составлял 39 к/с.

PUBG шла с ультра-пресетом. В среднем в этой игре удалось получить 79 к/с.

Horizon Forbidden West запускалась с пресетом Very Low, DLSS Off. Средняя частота кадров в ней равнялась 53 к/с.

Marvel's Spider-Man: Miles Morales тестировалась с пресетом High, RT Off, DLSS Off. В среднем частота кадров в этой игре составляла 63 к/с.

Hogwarts Legacy шла со средней частотой кадров, RT Off, DLSS Off. Средний FPS в ней находился на уровне 72 к/с.

Игра Forza Horizon 5 тестировалась на настройках графики High с RT On, DLSS Off. Средняя частота кадров составляла в ней 114 к/с.

Fortnite запускалась с пресетом High, Nanite Off, RT Off, DLSS Off. Средняя производительность в ней равнялась 83 к/с.

Dying Light 2 Stay Human шла с пресетом Medium, RT Off, DLSS Off. Средний FPS в ней равнялся 51 к/с.

В игре Grand Theft Auto V с пресетом Very High, FXAA On, MSAA Off средняя частота кадров составляла 117 к/с.

Игра God of War запускалась с графикой Original, DLSS Off. В среднем в ней удалось получить 67 к/с.

Elden Ring тестировалась на настройках графики High, RT Off. Средняя частота кадров в этой игре составляла 57 к/с.

Valorant шла с пресетом High. Средняя производительность в игре находилась на уровне 280 к/с.

The Crew Motorfest запускалась с пресетом Medium. Средний FPS в этой игре равнялся 59 к/с.

Игра The Witcher 3: Wild Hunt Next Gen тестировалась с ультра-пресетом, RT Off, DLSS Auto. Средняя частота кадров в ней находилась на уровне 58 к/с.

Cyberpunk 2077 шла с пресетом High, RT Off, DLSS Off. Средняя производительность в игре составляла 40 к/с.

Red Dead Redemption 2 запускалась на высоких настройках графики с DLSS Off. Средний FPS в ней равнялся 58 к/с.

Call of Duty: Warzone 3 шла с пресетом Balanced, RT Off, DLSS Off. В среднем частота кадров в ней составляла 76 к/с.

The Last of Us Part 1 тестировалась с графикой Low, DLSS Quality. Средняя производительность в этой игре находилась в районе 61 к/с.

В игре Counter-Strike 2 с графикой Very High, FSR Off в среднем удалось получить 109 к/с.

Игра Resident Evil 4 Remake запускалась с пресетом Recommended, RT Off, FSR Off. Средний FPS в ней равнялся 73 к/с.

В целом RTX 3050 может в 1080p обеспечить в играх 79 к/с в среднем.

Характеристики ноутбука ASUS TUF Gaming F15 FX507ZC4-HN115W: