

В честь Дня Звёздных войн издание Game Informer опубликовало статью о грядущей Star Wars Outlaws.

Действие Outlaws происходит в промежутке между фильмами Империя наносит ответный удар и Возвращение джедая — на тот период пришёлся расцвет организованной преступности. Для студии было важно поддержать визуальный стиль классической трилогии, поэтому девелоперы тщательно изучили фильмы и проанализировали источники вдохновения для франшизы.

Ubisoft Massive решила выстроить игру вокруг уникальной перспективы, которая включает в себя совершенно иной набор персонажей и по-другому представляет вселенную далекой галактики. Проанализировав доступные в Звёздных войнах архетипы, команда разработчиков осознала, что во вселенной уделялось мало времени различным преступным элементам. В галактике Звездных войн негодяя олицетворяет Хан Соло, но хотя Massive и Lucasfilm заранее решили включить эту новую игру в оригинальную трилогию, Massive не хотели просто создавать игру о Хане Соло.

В итоге главной героиней Outlaws стала Кэй Весс — воровка из города Канто-Байт, показаный в фильме Звёздные войны: Последние джедаи. Кэй выросла в рабочей зоне, где и начала промышлять карманными кражами, прежде чем стать полноценной воровкой. Художники постарались отразить как можно больше истории героини в её дизайне — У неё сломан нос и полно шрамов, что говорит о непростом пути девушки. Кэй Весс мечтает повернуть ограбление века, чтобы обеспечить себе настоящую свободу и до конца жизни ни в чём не нуждаться, но последняя миссия пошла не по плану и девушка попала в список разыскиваемых преступников. В следствии чего она оказывается на луне Тошара, где дела ведут одновременно несколько преступных кланов.

В арсенале героини крюк-кошка, бинокль, бластер и заколка-отмычка, а так же верный зверёныш-меркаал по кличке Никс, который больше чем просто питомец — всегда готов помочь и в бою и обычных ситуациях, когда не хватает лишней пары рук. Взлом замков в Star Wars Outlaws сделан в виде мини-игры. Позже к героине присоединяется дроид ND-5, вместе с которым они будут проворачивать дела.

Значимой составляющей игры станет система репутации — Весс нужно будет выстраивать отношения с несколькими синдикатами. Можно развить отношения с одной группировкой до максимума или балансировать между всеми. Если Кэй сумеет повернуть миссию на территории клана по-тихому, её отношения с ним не испортятся. Если придется вступить в драку с фракцией или же воровка попадет в

объектив камеры наблюдения в запретной зоне — доверие фракции к Весс снизится. При хороших отношениях протагонистка сможет свободно посещать убежища преступников, покупать в магазинах на их территориях со скидками и получать помощь в особых ситуациях вроде конфликтов с другими кланами или даже с Империей.

Для перемещения по миру Тошары пригодится спидер, который вызывается нажатием одной кнопки. По мнению журналиста, он получился довольно удобным, быстрым и манёвренным. Во время поездок Кэй может слушать радиопереговоры, которые указывают на потенциальные точки интереса и активности.

В Outlaws игроки встретят нескольких знакомых персонажей вроде Джаббы Хатта и леди Ки'ры из фильма про Хана Соло.

Star Wars Outlaws выйдет 30 августа на ПК, PlayStation 5 и Xbox Series. Обладатели золотого или ультимативного издания смогут начать играть с 27 августа.