

Возможно, это краткое представление о том, что Дженсен готовит для выступления перед Computex в следующем месяце. Революция в области искусственного интеллекта, какой ее хотели бы видеть многие производители компьютерного оборудования, началась с роста популярности чат-ботов с искусственным интеллектом и мультимедийных генераторов. Однако для NVIDIA эта революция началась в 2018 году с внедрения расширенных DLSS на базе искусственного интеллекта, которые в то время, безусловно, нуждались в некоторых улучшениях.

В 2024 году NVIDIA не хочет, чтобы кто-либо забывал, что искусственный интеллект всегда был областью графических процессоров, а не процессоров, и даже по сей день они обеспечивают превосходную производительность. NVIDIA продвигает идею базового ИИ на базе NPU, обеспечивающего максимальную нагрузку от 10 до 45 TOPS для ИИ, чего достаточно для запуска некоторых базовых инструментов, или ПК с искусственным интеллектом премиум-класса на базе графического процессора, обеспечивающего максимальную нагрузку от 100 до 1300 TOPS.

По данным NVIDIA, установочная база ПК с искусственным интеллектом премиум-класса уже составляет 100 миллионов единиц, в то время как системы на базе NPU к концу 2023 года не достигнут даже 1 миллиона продаж. Стоит отметить, что это означало бы, что AMD также продала менее 1 миллиона устройств, потому что системы Ryzen 7000U / H на базе Phoenix существуют уже некоторое время, и у них есть ускоритель искусственного интеллекта XDNA, обеспечивающий 10 лучших результатов. Тем не менее, популярность "базовых ПК с искусственным интеллектом", безусловно, возросла с выпуском процессоров Intel Core Ultra.

Помимо очевидной поддержки графических процессоров NVIDIA с поддержкой искусственного интеллекта посредством PyTorch, ONNX и TensorFlow, у NVIDIA есть несколько технологий, которые либо уже доступны, либо появятся в играх в будущем, таких как DLSS, RTX Remix и NVIDIA ACE. Последний, вероятно, является наиболее интересной концепцией, позволяющей разработчикам игр создавать виртуальных персонажей, которые могут общаться с игроками на основе predefined переменных.

Будущие расширенные рабочие нагрузки с искусственным интеллектом, безусловно, по-прежнему будут зависеть от графики. Даже Intel, которая собирается выпустить свои процессоры Core Ultra 200V "Lunar Lake" позже в этом году, рекламирует их с 100 TOPS, что соответствует совокупной мощности CPU, NPU и GPU. Однако технически, принимая во внимание номенклатуру NVIDIA, это переводит процессор Intel в категорию ПК с искусственным интеллектом премиум-класса.