

Infexion Studios выпустила обновление 0.3 своей игры на выживание *Nightingale*, которое включает столь востребованный онлайн-режим игры. Помимо автономного режима, в обновлении 0.3 реализована опция сборки из хранилища, динамические многоуровневые существа, новые привязанные враги, событие сообщества и многое другое.

Автономный режим идеально подходит для одиночной игры и позволяет игрокам исследовать Царства без подключения к Интернету, даже во время обслуживания сервера. В качестве «версии 1» автономного режима в разработке находится несколько других функций, дополняющих первоначальный выпуск, включая сохранение в облаке, миграцию персонажей из онлайн-режима и постоянное повышение производительности.

В версии 0.3 также представлена функция сборки из хранилища, которая упрощает сборку. Игроки также смогут столкнуться с новыми многоуровневыми существами, чьи предметы и уникальный внешний вид адаптируются к сложности королевства. Кроме того, игроки могут сразиться с новыми видами связанных врагов, выполнить новые цепочки квестов и попробовать обновленный опыт ранней игры с возможностью пропустить обучение и выбрать стартовую экипировку персонажа.

Чтобы отпраздновать обновление, в *Nightingale* теперь проводится специальное общественное мероприятие. Отправляйтесь к продавцу рядом с Сассе в вашем Царстве Абейнса, затем соберите новую эссенцию надежды из огоньков, чтобы обменять ее на награды события.

Для получения дополнительной информации обо всем контенте, представленном в версии 0.3 *Nightingale*, прочтите полные примечания к патчу.