

С момента релиза масштабной отечественной игры "Смута" прошло уже больше одного месяца, и сегодня проект получает очередное массивное обновление. Третий по счёту патч вносит десятки различных исправлений, улучшает спорные аспекты игры и обновляет общий баланс игрового процесса, о чём просили игроки с первого дня выхода. С этим апдейтом игра переезжает на версию 1.0.6 и обещает стать намного стабильнее для прохождения.

Студия Cyberia Nova в этом обновлении решила сосредоточиться на проблемных квестах. В патч включено 66 исправлений, связанных с работоспособностью заданий и различных игровых систем. Кроме того, были затронуты элементы боевой системы. Парирование и блок были изменены с учётом пожеланий игроков. Ниже вы можете ознакомиться с полным списком изменений в патче 1.0.6:

Боевая система:

Визуальная составляющая:

Звук

Управление:

Геймдизайн:

Баги: