

Обновление SteamOS 3.6.0 Preview для Steam Deck обеспечивает разгон через BIOS, улучшение графических драйверов и другое

На днях Valve выпустила предварительное обновление для моделей Steam Deck LCD и OLED, которое, среди прочих преимуществ, добавило поддержку разгона в BIOS для модели LCD. Это предварительное обновление для Steam OS 3.6.0, получившее название "С дистанционным управлением", уже доступно для загрузки на существующих платформах Steam, просто выбрав канал предварительного просмотра в настройках обновления.

Большинство примечаний к исправлениям относятся примерно к категориям "исправление совместимости" или "доработка". Конечно, основные обновления базовых компонентов Linux, включая графический драйвер, должны привести к повышению производительности в играх, и те, кто ищет максимально возможную производительность Steam Deck, особенно модифицированных ЖК—дисплеев Deck, могут насладиться новыми настройками ОС в BIOS.

Однако по большей части наиболее важными исправлениями будут незначительные исправления, такие как "Повышенная надежность сценариев использования карт microSD" или "Устранено неправильное обнаружение некоторых карт SanDisk microSD". Само обновление озаглавлено "Добавлены новые настройки, позволяющие выбирать, какие устройства Bluetooth могут выводить систему из приостановленного состояния, которое по умолчанию включает только контроллеры".