

Сегодня наконец-то выходит продолжение мрачного скандинавского экшена Hellblade от Ninja Theory. Сиквел игры создавался на передовой версии высокотехнологичного движка Unreal Engine, который должен обеспечить зрелищное визуальное сопровождение. Насколько красивой вышла Senua's Saga: Hellblade 2, можно увидеть на опубликованных видеосравнениях, которые появились аккурат к релизу.

В первом сравнении энтузиаст под ником ElAnalistaDeBits предлагает нам оценить, как изменилась визуальная сторона игры с момента первого анонса второй части в 2021 году. Пользователь показал кадры из финальной версии Senua's Saga: Hellblade 2, которые заметно прибавили в детализации и изменили общую цветовую гамму. В игре стало больше теплых тонов, а некоторые локации были полностью переделаны.

Также этот автор опубликовал сравнение графики на Xbox Series S/X и ПК. Как оказалось, на самой слабой консоли Xbox игра работает в динамическом разрешении 1920×803, не дотягивая даже до современных стандартов HD.

Напоследок можно оценить общую производительность Senua's Saga: Hellblade 2 на ПК. Оптимизацию новинки протестировали на RTX 4070 и RTX 3060.

Senua's Saga: Hellblade 2 официально поступит в продажу сегодня вечером, однако игра уже несколько часов покоряет торрент-площадки.