

Официальные инструменты для создания модов к Starfield уже предоставлены некоторым мододелам

Bethesda Game Studios начала предоставлять ранний доступ к Creation Kit, программе для создания модов для космической ролевой игры Starfield. Некоторые избранные мододелы уже начали опробовать инструменты, но официальной даты выхода пока нет. Эта информация была подтверждена в интервью с директором игры Тоддом Говардом во время прямой трансляции Kinda Funny Games.

Говард, конечно же, признал, что моддинг игр — большое дело для Bethesda. Каждый, кто играл в игры Bethesda на ПК, знает, насколько важен моддинг. Bethesda наблюдает, как моддеры превращаются из энтузиастов в профессионалов, и хочет развивать этот прогресс. Однако у них нет полного набора для создания игр для всех.

По его словам, у некоторых мододелов сейчас есть Creation Kit, который им выслала компания. Возможно, это не самая лучшая версия, и скорее всего, это скорее ранний набор. Если бы у них действительно была готовая версия Creation Kit, они, скорее всего, уже выпустили ее.

Отвечая на вопрос о поддержке модов в консольных версиях Starfield, Говард заверил всех, что они сосредоточены и на этом. Опираясь на опыт Bethesda в Fallout и Skyrim, команда работает над тем, чтобы сделать консольный моддинг проще, чем раньше. Хотя конкретных сроков появления поддержки консольных модов названо не было, игроки могут быть спокойны, что это входит в планы компании.