

Наконец-то появилась масштабная дорожная карта Last Epoch, обрисовывая будущее ARPG. С трансмогрификацией и красками, множеством эндгейм-контента, совершенно новой механикой и множеством другого снаряжения, которое можно разблокировать, у Eleventh Hour Games многое впереди. Отзывы сообщества также станут ключевым аспектом этой дорожной карты.

В Eleventh Hour Games рассказали, чего мы можем ожидать от Last Epoch до Цикла 1.4: также запланированы регулярные патчи, улучшения баланса и подземелий, исправления ошибок и работа, основанная на отзывах сообщества.

Цикл 1.1

Цикл 1.2

Цикл 1.3

Цикл 1.4

То, что вы видите выше, — это еще не все, что есть в дорожной карте Last Epoch, поскольку ENG говорит, что над этим еще ведется работа и будет представлено сразу после обновлений 1.2 и 1.4. Разработчик также сообщает, что с каждым новым сезонным циклом существующие персонажи будут перемещаться в мир Наследия, чтобы дать новым персонажам «равные условия игры».

Тем не менее, ENG также объясняет, как они хотят позволить персонажам из мира Наследия покорить новый контент, но по прошествии некоторого времени.