

Московская студия Cyberia Nova продолжает работать над патчами для ролевой игры "Смута", которая вышла в релиз с неприятными ошибками. С момента выхода проекта на ПК авторы успели выпустить несколько небольших хотфиксов, но сегодняшний патч оказался куда более объемным и, вероятно, полезным для игроков. Свежее обновление под номером 1.0.4 включает в себя внушительное количество исправлений и приносит долгожданную оптимизацию.

Как отмечают разработчики, основная цель данного патча состоит в том, чтобы провести общую оптимизацию игры. "Смута" в версии 1.0.4 должна избавиться от критических сбоев, улучшив некоторые важные технические аспекты. Кроме того, в этом обновлении были улучшены некоторые модели, доработаны анимации и многое другое. Полный список исправлений в обновлении доступен ниже:

Исправления внутриигровых проблем с квестами:

Исправления в звуковом сопровождении игры:

Исправления в кат-сценах:

Исправление технических проблем и недоработок:

Новый патч для "Смуты" уже доступен для скачивания. Авторы обещают продолжить работу над поиском и устранением ошибок.