

Перед релизом на ПК режиссерская версия *Ghost of Tsushima*
получит еще одно обновление

В преддверии скорого запуска самурайского экшена *Ghost of Tsushima* разработчики из студии Sucker Punch вернулись к активной поддержке проекта и работают над новыми обновлениями. Оригинальная версия игры на консолях недавно получила свежий патч, однако авторы готовятся выпустить еще один. Режиссерская версия *Ghost of Tsushima* в скором времени будет обновлена до версии 2.20, которая принесет ряд исправлений и прочие улучшения.

Подробности нового обновления для *Ghost of Tsushima* пока не раскрываются.

Разработчики лишь отметили, что его выход состоится в течение нескольких дней. Весьма вероятно, обновление будет выпущено в день выхода ПК-версии игры, чтобы обеспечить стабильность сетевого режима и поддержку кросс-игры.

Как сообщается, будущий патч будет в основном сконцентрирован на улучшении кроссплея для всех игроков и платформ. Вместе с релизом экшена на ПК команда Sucker Punch обещает также отслеживать сообщения игроков об оптимизации. В случае необходимости они готовы выпустить хотфиксы для решения технических неисправностей.

Выход *Ghost of Tsushima: Director's Cut* на ПК состоится 16 мая 2024 года.

Все права защищены

save pdf date >>> 15.12.2025