

ПК-версия Ghost of Tsushima получила хотфикс с исправленным багом противоборства

Недавний порт Ghost of Tsushima для ПК получил множество похвал как от критиков, так и от игроков. Даже лучшие игры времена от времени нуждаются в исправлениях, поэтому для игры был выпущен хотфикс, устраняющий досадную ошибку противостояния, о которой игроки сообщали с момента запуска.

Исправление, выпущенное в Steam и Epic Games Store 29 мая, конкретно нацелено на ошибку Ghost of Tsushima, из-за которой игроки на ПК не могли использовать функцию противостояния при игре с высокой частотой кадров.

Надеемся, что с выходом этого исправления ошибка противостояния больше не будет беспокоить игроков. Возможно, что еще более важно, в объявлении говорится, что в разработке находится «более крупное обновление с большим количеством улучшений и исправлений ошибок», поэтому можно ожидать, что в какой-то момент в ближайшем будущем оно станет доступно.

Это исправление появилось всего через день после выхода патча 2 для игры 28 мая. Обновление было предназначено для повышения стабильности графических процессоров AMD Radeon и добавления «различных улучшений» в стабильность совместной многопользовательской игры и подбора игроков в режиме Legends.