

PlayStation 5 Pro была готова с прошлого года; Запуск, возможно, был отложен, чтобы совпасть с релизами крупных игр

Сообщается, что PlayStation 5 Pro была готова к выпуску с прошлого года, но запуск консоли, возможно, был отложен, чтобы совпасть с выпуском крупных игр.

В последнем выпуске подкаста Broken Silicon Moore's Law is Dead кратко прокомментировал предстоящее обновление оборудования среднего поколения от Sony, заявив, что окончательный вариант системы был завершен и готов к выпуску в прошлом году.

Что касается причин появления PlayStation 5 Pro, Moore's Law is Dead считает, что Sony хочет, чтобы ее запуск совпал с выпуском больших игр, которые могли бы лучше продемонстрировать мощь системы, таких как Grand Theft Auto 6. Это определенно имеет большой смысл, учитывая, что последняя игра в серии от Rockstar Games выпускается только на консолях текущего поколения и, скорее всего, будет иметь огромный успех в продажах систем, а Sony не выпустит ни одной крупной игры в этом году.

В настоящее время о PlayStation 5 Pro известно очень мало, и все, что мы знаем, основано на отчетах и слухах, которые еще не получили официального подтверждения. Судя по тому, что мы знаем о характеристиках, можно ожидать более стабильный режим 40 FPS и более привлекательные игры с использованием динамического масштабирования разрешения благодаря более быстрому графическому процессору на 45%. Система также будет поддерживать масштабатор PlayStation Super Spectral Resolution, который в конечном итоге будет поддерживать разрешение до 8K и значительно лучшую производительность трассировки лучей по сравнению с базовой моделью.

PlayStation 5 Pro еще официально не анонсирована.