

Playstation работает над платформой для разработки и публикации бесплатных мобильных игр

Японский гигант Sony, на фоне своего лидирующего положения на рынке консолей, не оставляет попыток завоевать мобильный рынок. Аналитики обратили внимание, что в последнее время компания активно инвестирует в эту область. Кроме того, игровое подразделение PlayStation объявило о масштабном наборе сотрудников, которым предстоит работать над некой платформой для разработки и публикации мобильных игр.

На официальном сайте Sony был опубликован весьма примечательный список вакансий, который указывает на большую заинтересованность компании в мобильных проектах. Сейчас они нуждаются в опытных инженерах и программистах, целью которых станет развитие мобильной сферы влияния всей компании.

Найденным специалистам предстоит возглавить разработку и внедрение платформы PlayStation для разработки, публикации и эксплуатации бесплатных мобильных игр. Судя по описанию вакансий, эта область будет очень тесно связана с брендом PlayStation и экосистемой консоли. Указывается, что мобильные игры будут подключены ко всем сервисам PlayStation для продвижения и расширения игрового направления.