

По данным Джейсона Шрайера, у Sucker Punch в разработке только Ghost of Tsushima 2

Недавно появились предположения Джеффа Грабба о новой игре Sly Cooper, которая находится в разработке в Sucker Punch Productions. Известный журналист Bloomberg и инсайдер индустрии Джейсон Шрайер в Твиттере опроверг эту информацию.

Геймеры в Интернете были взволнованы и в то же время скептически отнеслись к предположениям Джеффа Грабба, и, поскольку мы знаем репутацию Джейсона Шрайера в индустрии видеоигр, скорее всего, на данный момент игра Sly Cooper в разработке не находится.

Это не должно вызывать удивления, поскольку Sucker Punch в 2022 году заявили, что на данный момент они не работают над какой-либо игрой Sly Cooper или другими играми из-за того, что они сосредоточены на больших играх, таких как Ghost of Tsushima и ее продолжение.