

По данным Джеза Кордена, в предстоящем DLC для Starfield разработчики исправят главные недостатки игры

Ролевой экшен Starfield с масштабным открытым миром от Bethesda Softworks получился весьма спорным. Пользовательский рейтинг игры в Steam даже спустя несколько крупных обновлений так и не поднялся выше 60%, и сейчас у проекта в основном смешанные обзоры от игроков. Несмотря на это, у проекта еще есть шанс на искупление в предстоящем сюжетном дополнении. Если верить данным от редактора Windows Central Джеза Кордена, DLC для Starfield может исправить многие проблемы оригинала.

Журналист не стал раскрывать детальные подробности о будущем аддоне, однако он подтвердил его масштабность. По словам Кордена, это действительно большое дополнение по меркам студии Bethesda, которое было создано с учетом критики оригинальной Starfield. В DLC под названием Shattered Space авторы уделили больше внимания проработке сюжета, а также разнообразили активности для игрока. Кроме этого, дополнение должно серьезно расширить возможности в оригинальной игре.

Первые официальные подробности о дополнении могут появиться уже совсем скоро. Ожидается, что релиз Shattered Space состоится уже этой осенью. Как отмечает Джек Корден, вся студия Bethesda сейчас сосредоточена именно на разработке этого дополнения и пока не занимается созданием версии игры для PS5, несмотря на слухи.