

По информации журналиста, сделать Suicide Squad игрой-сервисом было решением самой Rocksteady

Сделать Suicide Squad: Kill the Justice League игрой-сервисом было решением самой Rocksteady? Или же команда разработчиков была вынуждена подчиниться требованиям Warner Bros., которая хотела сосредоточиться на этом типе продукта?

После заявлений, связанных с разочаровывающими продажами Suicide Squad: Kill the Justice League, которая практически потопила последний квартал игрового подразделения Warner Bros. появилась дискуссия по этому вопросу.

Пол Тасси, журналист Forbes, заявил, что именно Rocksteady Studios хотела создать игру-сервис, посвященный "Отряду самоубийц", а не разрабатывать одиночную игру по образцу трилогии Batman: Arkham.

По его словам, никакого давления со стороны издателя по поводу выбора структуры не было, однако Джейсон Шрайер из Bloomberg представил альтернативную интерпретацию этого вопроса.

Какой бы ни была правда о происхождении Suicide Squad: Kill the Justice League, игра, несомненно, находится в сложной ситуации: поддержка после запуска только началась, но, похоже, не в состоянии переломить судьбу игры, которая до сих пор не оправдывала коммерческих ожиданий.