

По мнению бывшего президента Blizzard, Xbox может добиться успеха, но для этого нужны отличные игры

Бывший президент Blizzard Майк Ибарра в объемном и очень любопытном посте на сайте X высказался по поводу последних новостей о Xbox, негативных настроений в сообществе и слухов, появившихся в таких изданиях, как Bloomberg и The Verge. Он также объяснил, что у Microsoft Gaming есть все карты для успеха, как в качестве экосистемы, так и в качестве мультиплатформенного издателя, что, по его мнению, может произойти только в том случае, если она будет регулярно выпускать отличные игры.

Сначала Ибарра рассказал о недавнем материале IGN, в котором два источника утверждали, что высшее руководство Microsoft отменяет решения Фила Спенсера и давит на подразделение Xbox, заставляя его сокращать расходы.

Далее бывший президент Blizzard рассказал о текущей ситуации на рынке, работе Xbox в индустрии и о том, что для достижения успеха нужны отличные игры в постоянном темпе — цель, которая, по его мнению, сейчас не реализована, но вполне достижима благодаря большому количеству талантливых команд под крылом компании.

По мнению Ибарры, у Xbox есть два пути: пойти на большой риск, инвестируя в Game Pass, аппаратное обеспечение и эксклюзивные продукты, или стать крупным мультиплатформенным издателем. В любом случае необходимы большие игры в стабильном темпе и четкая коммуникация с геймерами.

Наконец, у Ибарры есть и совет для геймеров: продолжать верить в Xbox, но в то же время добиваться ясности в отношении планов компании на будущее, а затем делать выводы.