

По словам генерального директора Embracer, на подходе новые игры по мотивам "Властелина колец"

В недавнем интервью GamesBeat генеральный директор Embracer Freegroup Ли Гинчард пролил свет на планы компании в отношении произведений Дж.Р.Р. Толкина.

Embracer Group планирует разделиться на 3 публичные компании – Coffee Stain & Friends, Asmodee Group и Middle-earth Enterprises & Friends. Гинчард подробно рассказывает о своих планах по налаживанию более тесных отношений между различными организациями, чтобы способствовать лучшему развитию.

Он также сравнивает франшизу "Властелин колец" с кинематографической вселенной Marvel и проводит параллели с различными видами впечатлений, которые позволяет создавать обширная история.

В интервью он также делает акцент на прошлых неудачах, таких как Lord of the Rings: Gollum, и использует накопленный опыт для создания более совершенных игр в будущем. Кроме того, в интервью отмечается, что Гинчард работает над экспериментальными технологиями, такими как генератор старения персонажей с помощью концептуального ИИ, что, безусловно, рисует интригующую картину будущего франшизы.