

По словам издателя, Indika уже окупилась и приносит прибыль

Согласно последнему финансовому отчету издательства 11 bit Studios за первые три месяца 2024 года, приключенческая игра Indika уже окупила инвестиции.

Согласно отчету, выручка 11 bit studios в первом квартале составила 15,33 млн злотых (3,9 млн долларов США), что на 3,8% больше, чем в предыдущем году. Операционные убытки составили 1,03 миллиона злотых (261 000 долларов США), а чистые убытки составили 1,6 миллиона злотых (406 000 долларов США). Резкое снижение прибыли по сравнению с 2,85 миллиона злотых (723 000 долларов США), зафиксированным в прошлом году.

Первоначальные оценки предусматривали чистый оборот в 13,5 млн злотых (3,4 млн долларов США) и чистую прибыль в 1,2 млн злотых (304 000 долларов США). Короче говоря, все пошло хуже, чем ожидалось. 48% выручки пришлось на продажи игр, обусловленные запуском The Invincible и The Thaumaturge.

В качестве положительного факта было отмечено, что Indika, приключение от третьего лица от Odd Meter, «оправдала ожидания». Маршал добавил, что инвестиции в проект были относительно небольшими, но «они уже в значительной степени окупились».

11 bit ожидает, что ее игры Frostpunk 2 и The Alters принесут доход в текущем финансовом году. Они оба также будут доступны на Game Pass с момента запуска.

На следующий финансовый год у 11 bit запланировано несколько игр, включая Project 8 (оригинальное название) и Botin (кодовое название новой игры от разработчика Moonlighter Digital Sun).