

По слухам, Sony создает новую студию с бывшими разработчиками Deviation Games

По слухам, компания Sony основала новую студию в рамках PlayStation, состоящую из бывших сотрудников Deviation Games.

Об этом сообщает Майкл Энтони, бывший сотрудник Deviation Games на LinkedIn.

Deviation Games, основанная в 2020 году двумя опытными разработчиками Call of Duty, не успела выпустить свой дебютный проект — оригинальный IP, который должен был стать эксклюзивом для платформ PlayStation. Она была закрыта Sony.

В сентябре 2022 года один из основателей Deviation Games, главный креативный директор Джейсон Бланделл, покинул студию.

Судя по всему, Джейсон Бланделл имеет отношение к новой студии. Вслед за сообщениями Энтони пользователи социальных сетей обратили внимание на пост бывшего сотрудника Deviation Games Джей Си Фармера от декабря.

Сообщается, что в 2021 году, когда компания Deviation подписала соглашение с Sony, в ней было "более 100 человек". Во время своего объявления студия сообщила GamesIndustry.biz, что соглашение с PlayStation гарантирует "полную финансовую безопасность на долгие годы".