

По всей видимости, Take Two уволила "подавляющее большинство" сотрудников издательства Private Division

Похоже, что операция по ликвидации Private Division не ограничивается закрытием внутренних команд, как это стало известно недавно, а включает в себя более масштабное сокращение штата сотрудников.

Как сообщает GamesIndustry.biz, похоже, что Take Two уволила "подавляющее большинство" сотрудников Private Division во всех четырёх офисах компании в Сиэтле, Нью-Йорке, Лас-Вегасе и Мюнхене, а также закрыла команды Roll7 и Intercept Games.

Private Division была основана в 2017 году с идеей "издавать игры великих талантов на растущем ландшафте независимой разработки", и пока что он действительно соответствует своей миссии, выпустив несколько игр, представляющих большой интерес для инди-сцены, хотя поддержка издателя такого размера делает это определение довольно сомнительным.

В прошлом месяце Take Two объявила о планах сократить в течение короткого периода времени 5% своего штата, около 600 человек, и, похоже, этот шаг особенно затронул Private Division.