

Похоже, что моддеры смогли найти причину плохой производительности Dragon's Dogma 2

Проблемы с производительностью Dragon's Dogma 2 могут быть вызваны непонятным дизайнерским решением, судя по некоторым недавним открытиям моддеров.

Как сообщается на форумах ResetERA, ванильная игра имеет абсурдно большой радиус загрузки уровня детализации 3D моделей (LoD), и все, кроме травы и некоторых мелких вещей, грузится с максимальной детализацией, что совершенно бессмысленно, учитывая, насколько велик этот радиус. Если в игре нет активов с более низкой детализацией, вряд ли производительность значительно улучшится в будущих патчах. Пока неизвестно, смогут ли моды решить эту проблему в будущем.

Dragon's Dogma 2 уже доступна на PC, PlayStation 5, Xbox Series X и Xbox Series S по всему миру.