В сети появилось предположение, что Ghost of Tsushima Director’s Cut для ПК уже заработала для Sony более 30 миллионов долларов.

Рассматривается только версия Steam, которая на данный момент имеет более 18 000 отзывов пользователей. Очевидно, что это будут люди из разных регионов мира, и некоторые из них, возможно, заплатили больше (или меньше), чем другие. Однако есть показатель, согласно которому количество продаж может вполне точно соответствовать количеству обзоров в Steam.

Если посмотреть глубже в цифры, то окажется, что еще в 2013 году продажи были в 70+ раз больше, чем количество отзывов, однако в 2021 году эта цифра упала до примерно 30. Если это все еще применимо сегодня, то если мы возьмём 18 000 отзывов пользователей и умножим их на 30, мы получим около 540 000 проданных копий. Умножаем эту цифру на запрашиваемую цену в 59,99 долларов США и получаем доход более 32 миллионов. Тем не менее, может быть ряд возвратов из-за бомбардировки негативными отзывами со стороны недовольных игроков из-за требование учетной записи PSN.

Однако как эта цифра соотносится с другими играми для PlayStation, которые сейчас продаются на ПК? По словам бывшего генерального директора SIE Джима Райана:

Если принять во внимание, что Ghost of Tsushima всё же принесла 32 миллиона долларов, то это довольно хороший показатель, учитывая, что данные не включают цифры в Epic Games Store. Хотя это меркнет по сравнению с цифрами продаж на консолях, стоит учитывать небольшую стоимость порта на ПК, долю Steam и то, насколько это повлияет на реальную прибыль.

Все права защищены