

Хотя Ubisoft утверждала, что Skull and Bones поставила рекорд по вовлеченности игроков на старте, игра оказалась далека от ожиданий фанатов. После ее выхода многие игроки вернулись к Assassin's Creed 4, чтобы насладиться достойным пиратским приключением.

Однако Ubisoft продолжает выпускать обновления в рамках своих планов по живому сервису, и хотя второй сезон Skull and Bones близок к выходу, последние данные говорят о том, что 90 % игроков на Xbox уже оставили игру.

Как сообщает True Achievements, собравшая данные с более чем 2,4 миллиона учетных записей Xbox, дела у Skull & Bones на платформе идут хуже, чем раньше.

Данные показывают, что количество игроков сократилось на 90% по сравнению с первым запуском. Однако, поскольку первый сезон подходит к концу, а в следующем сезоне будет много нового контента, некоторые игроки могут вернуться.

К сожалению, в отчете также говорится, что с момента выхода Skull and Bones никак не удастся увеличить количество игроков. Похоже, что с самого первого дня игра идет ко дну.

Согласно данным, AAAA-игра находится на 221-м месте по количеству игроков на Xbox, что, конечно, далеко от идеала для игры-сервиса, выпущенной несколько месяцев назад. Хотя данные по таким платформам, как ПК, не были опубликованы, мало кто удивится, если они будут такими же или даже хуже.

В конечном итоге амбиции Ubisoft в области живых сервисов могут оказаться под угрозой срыва. Недавние заявления были обнадеживающими, но заметно отсутствие ажиотажа вокруг этого IP.

Второй сезон выйдет на следующей неделе и обещает массу нового контента. Ubisoft представила новый сюжетный трейлер, но будет ли этого достаточно, чтобы игра с живым сервисом вернулась к жизни, пока неизвестно.