

В сети появился свежий 30-ти минутный геймплей MMORPG Ashes of Creation. На этот раз в центре внимания оказался геймплей класса Mage Archetype, который убивает мобов под покровом ночи. Это, пожалуй, первый геймплей, в котором мы видим мир Ashes of Creation погруженным во тьму. Более того, разработчики игры отметили, что в этот элемент было внесено немало изменений: ночь стала более мрачной и темной, однако – ради удобства геймплея – была сделана попытка сохранить видимость.

Вторая фаза альфа-тестирования Ashes of Creation стартует в третьем квартале этого года. Ровно три года с момента последних тестов.