

На этой неделе стало известно о планах компании Take-Two закрыть две студии — Roll7 и Intercept Games. Несмотря на то, что компания пообещала поддерживать разработку Kerbal Space Program 2, которая сейчас находится в раннем доступе в Steam, пользователи похоже не верят в такие обещания.

Владельцы игры стали массово оставлять игре негативные отзывы: лишь за последние дни игра получила свыше 500 негативных обзоров в Steam, что сильно сказалось на общем рейтинге игры. Игроки разочарованы решением издателя закрыть студию и не верят в то, что игру доведут до ума.

Игроки пишут, что больше никогда не купят игру в раннем доступе от издательства Take-Two и не рекомендуют другим игрокам покупать этого "кота в мешке".

Take-Two поступила достаточно подлым образом, как и присуще данному издателю в последние годы: компания решила закрыть студию почти сразу после того, как Steam ввел новое правило, согласно которому игроки не могут затребовать возврат средств за игру в раннем доступе, если в ней было проведено много часов. При этом покупая игру в раннем доступе, игрок соглашается с тем, что игра может остаться недоделанной. Таким образом, игроки, скорее всего, останутся с недоделанной игрой стоимостью 50 евро.

Из-за злоупотребления Take-Two системой раннего доступа, вероятно, игроки теперь будут куда более осторожно поддерживать других разработчиков, рискуя своими деньгами, приобретая игру в раннем доступе. И за это разработчики могут "поблагодарить" только Take-Two и Штрауса Зельника.