

Популярность сериала Fallout могла принести Bethesda не менее 80 млн долларов дохода

Мы уже неоднократно писали о невероятной популярности телешоу Fallout. То, что оно оказалось финансово выгодным для Bethesda, было очевидно после невероятного взлета продаж таких игр, как Fallout 4, Fallout 76 и даже Fallout New Vegas.

Компания VG Insights попыталась подсчитать доходы, полученные более или менее непосредственно от возобновления интереса к телешоу. По их примерным оценкам, Fallout 4 разошлась тиражом в 2 миллиона копий, заработав около 22 миллионов долларов, а Fallout 76 – от одного до полутора миллионов копий, заработав около 16 миллионов долларов. Кроме того, внутриигровые расходы Fallout 76 оцениваются в 12 миллионов долларов.

VG Insights также предполагает, что Bethesda заработала значительную сумму (около 30 миллионов долларов) только на лицензировании IP компании Amazon для телевизионного шоу. Таким образом, общая оценка составляет приличную сумму в 80 миллионов долларов, полученную после запуска телесериала.

Примечательно, что в эту сумму не вошли доходы от Fallout Shelter, которые, по мнению VG Insights, могут составить от 5 до 10 миллионов. Более того, ни Fallout 3, ни New Vegas вообще не учитывались в этом анализе. Последняя, в частности, набрала солидные обороты, войдя в десятку лучших ежемесячных чартов Великобритании и на некоторое время оказавшись в числе мировых бестселлеров в Steam.

Это означает, что общая сумма может составить около 100 миллионов долларов. Хотя эта сумма и не кажется огромной, стоит напомнить, что это, по сути, бесплатный бонус для Bethesda, которой почти ничего не нужно было делать. Это одна из причин, по которой многие руководители индустрии считают трансмедийные IP большими возможностями. Например, генеральный директор Embracer Ларс Вингефорс недавно похвалил телешоу Fallout за его работу в этом направлении.

Более того, аналогичные доходы, вероятно, будут получены и от будущих запусков, таких как последующие сезоны Amazon Prime Video и неизбежная следующая часть игровой серии (разработку которой Microsoft, по слухам, ускорила). В общем, это большая победа Bethesda, которая, скорее всего, будет о себе напоминать еще долгие годы.