

Последнее обновление Ghost of Tsushima привело к статтерам, но разработчики уже всё исправили

В новом обновлении Ghost of Tsushima возникла неприятная проблема с заиканием. Патч 2.19 в основном добавляет поддержку кросс-игры перед запуском версии для ПК 16 мая. Тем не менее, широко распространены сообщения о том, что игра для PS5 и PS4 теперь практически неиграбельна, и игроки регулярно сталкиваются с заминками, заиканиями и зависаниями на протяжении всего приключения Дзина.

Недавно Sucker Punch заявила, что уже исправила эту проблему. Хорошей новостью является то, что вам не придется загружать и устанавливать еще одно обновление, чтобы исправить проблемы версии 2.19, хотя разработчики говорят, что вам, возможно, придется перезапустить игру, чтобы применить исправление.

Похоже, что все это было вызвано какой-то внутренней ошибкой, но, к счастью, Sucker Punch не потребовалось много времени, чтобы ее исправить.