

Повествовательный хоррор от первого лица Still Wakes the Deep на Unreal Engine 5 получил системные требования для ПК

The Chinese Room раскрыла официальные системные требования для своей предстоящей хоррор-игры от первого лица Still Wakes the Deep на движке Unreal Engine 5.

В Still Wakes the Deep игроки возьмут на себя роль рабочего на морской нефтяной вышке. Игрокам предстоит сражаться за свою жизнь в жестоком штурме, опасных условиях и темных ледяных водах Северного моря. Игроки будут искать свою команду и помогать им выжить, если смогут.

Согласно требованиям, ПК-геймерам потребуется как минимум четырехъядерный процессор Intel или AMD (с тактовой частотой 2,5 ГГц) с 8 ГБ оперативной памяти и NVIDIA RTX 2050, AMD RX 6000 или Intel Arc A550. Разработчики также рекомендуют использовать SSD.

The Chinese Room рекомендует использовать Intel Core i5-11600 или Ryzen 5 5600X с 16 ГБ ОЗУ и NVIDIA RTX 2070, AMD RX 6700 XT или Intel Arc A750.

К сожалению, разработчики не раскрыли разрешение, настройки графики и частоту кадров, на которые нацелены эти требования к ПК.

Still Wakes the Deep выходит 18 июня.

Минимальные:

Рекомендуемые: