

Появилась новая утечка о Sony PlayStation 5 Pro под кодовым названием Trinity, о которой стало известно во время подкаста Digital Foundry. Команда обсудила новые материалы с портала разработчиков Sony, к которым редакция получила доступ.

Согласно новой информации, графический процессор PS5 Pro снова подтвержден с конфигурацией 30 WGP (процессор рабочей группы) или 60 вычислительных блоков. СМИ упоминают точную конфигурацию с двумя шейдерными движками и показывают небольшое обновление тактовой частоты графического процессора консоли.

Вопреки первоначальному мнению, максимальная тактовая частота графического процессора составляет 2,35 ГГц вместо 2,18 ГГц. Эта тактовая частота указана как абсолютная максимальная тактовая частота, которая может быть не всегда достижима. Это может объяснить, почему в первоначальных расчетных цифрах упоминалось значение 33,5 терафлопс вместо 36,1 терафлопс, как предполагает эта новая утечка.

Также выяснилось, что графический процессор будет иметь доступ к более крупным кэшам: размер кэша GLOV специально увеличен с 16 КБ до 32 КБ в варианте консоли Pro, чтобы повысить ускорение трассировки лучей.

У PS5 Pro пока нет даты выпуска; однако считается, что новая игровая консоль будет представлена в ноябре.