

Даниэль Мудатсос, опытный 3D-художник и цифровой скульптор, занимается созданием разнообразных моделей по играм, фильмам и комиксам.

На днях художник представил свое новое творение, где решил отдать дань уважения известной франшизе Blizzard, представив великолепную модель Сильваны Ветрокрылой, изображенной в доспехах, похожих на те, что были одеты на ней в дополнении World of Warcraft: Legion.

Что касается программного обеспечения, то Дэниел использовал Blender и ZBrush, чтобы оживить персонажа, без каламбура, а для рендеринга использовал Cycles. Посмотреть больше работ художника вы можете на его старичке Artstation.

Ранее студия Monster Studio представили статуетку Тиранды Шелест Ветра из Warcraft 3: Reforged, оценить которую вы можете [здесь](#).