

Президент Nintendo считает, что в будущем разработка игр будет становиться все более длительной и сложной

Сюнтаро Фурукава, президент Nintendo, высказал свое мнение о будущем индустрии видеоигр во время последнего финансового отчета, заявив, что предвидит дальнейшее увеличение стоимости разработки и времени, необходимого для создания видеоигр в будущем. Он считает это практически неизбежным.

Поводом затронуть эту тему стала сессия вопросов и ответов с инвесторами после публикации финансовых показателей, в ходе которой он выразил убеждение, что разработка игр в будущем неизбежно станет еще "дольше, сложнее и изощреннее".

В то же время Фурукава повторил главную концепцию стратегии Nintendo: ограничение слияний и поглощений. Конечно, он считает их средством реагирования на ситуацию, которая ведет к неумолимому росту стоимости разработки, но, по его словам, "прежде всего нам нужно прочно укрепить Nintendo внутри компании", то есть он подтвердил политику, согласно которой с Nintendo хотят работать разработчики, которые понимают бренд и которые внесли свой вклад в его становление на протяжении многих лет. Только в этом случае появятся кадры, способные взять на себя ответственность за будущее компании.

Одним словом, подход Nintendo остается более консервативной, чем у Microsoft и Sony, несмотря на то, что именно этот производитель аппаратного обеспечения добился в последние годы наилучших результатов на традиционном рынке благодаря огромному успеху Nintendo Switch, на которой были проданы миллионы и миллионы игр от внутренних студий, что очень обогатило компанию и привело к рекордным прибылям даже в те годы, когда теоретически должен был произойти спад, по крайней мере, исходя из опыта предыдущих консолей.