

Президент Xbox Сара Бонд расплывчато рассказала о причинах закрытия Tango Gameworks и Arkane Austin

Сара Бонд, президент Xbox, рассказала изданию Bloomberg о причинах закрытия Tango Gameworks и Arkane Austin, не приводя никаких подробностей, а лишь обозначив концепцию, касающуюся долгосрочного здоровья компании.

"Ранее на этой неделе Xbox объявила о закрытии четырех студий", — спросила журналистка Дина Басс. "Я знаю, что вы не являетесь главой Xbox Game Studios, но как мы, геймеры, должны интерпретировать этот шаг в контексте обязательств Microsoft по разработке инновационных и эксклюзивных игр?"

"Принимать подобные решения всегда необычайно сложно", — сказала Бонд. "Когда мы смотрим на эти тенденции, мы чувствуем глубокую ответственность за то, чтобы игры, которые мы делаем, устройства, которые мы создаем, услуги, которые мы предлагаем, были на каждом шагу".

Хотя Бонд и не уклонилась от ответа на этот вопрос, её слова о закрытии студий были восприняты как идеальный PR-ответ, который скорее направлен на то, чтобы не разочаровать акционеров, чем на то, чтобы рассказать о сути дела.

Вопрос, поднятый многими, особенно в связи с судьбой Tango Gameworks, заключается в том, что руководство, закрывающее успешные студии, ненадежно и, с точки зрения сотрудников, не дает никакой уверенности в будущем.