

Прибыль Capcom растёт 7-ой год подряд и компания уверена в успешном будущем

Японская игровая компания Capcom отчиталась о рекордных продажах и предсказала, что в будущем ее ждут еще большие доходы, ведь на очереди - *Monster Hunter Wilds*.

За финансовый год, закончившийся 31 марта 2024 года, Capcom продала 45,89 миллиона копий видеоигр, что стало рекордом для компании-долгожителя, создавшей такие игры, как серии *Monster Hunter* и *Resident Evil*. Чистые продажи выросли на 21 % по сравнению с прошлым годом, а прибыль - на 18,1 %.

Capcom заявила, что достигла такого результата благодаря выходу *Street Fighter 6* в июне 2023 года и *Dragon's Dogma 2* в марте 2024 года. Обе игры, а также продолжающиеся продажи старых игр обеспечили рекордно высокие чистые продажи, седьмой год подряд рекордную прибыль на всех уровнях и 11-й год подряд рост операционной прибыли Capcom.

В своем прогнозе на текущий финансовый год, заканчивающийся в марте 2025 года, Capcom предсказывает еще больший рост продаж и прибыли, что приведет к 12 годам подряд роста операционной прибыли и восьми годам подряд рекордно высокой прибыли на всех уровнях.

В 2025 году Capcom планирует выпустить *Monster Hunter Wilds*, а также, по слухам, готовит *Resident Evil 9*, следующую игру серии *Resident Evil*, к релизу в этом финансовом году.

Успехи Capcom приходятся на одно из самых тяжелых времен для индустрии видеоигр за последнее время: закрытие нескольких громких студий, сокращение тысяч рабочих мест и множество отмененных проектов. Только на этой неделе Microsoft объявила о закрытии студии *Tango Gameworks* и *Arkane Austin* в рамках глубоких сокращений в *ZeniMax*, предупредив, что впереди еще больше сокращений. Производитель *PlayStation* компания *Sony* провела собственные сокращения, как и длинный список издателей и разработчиков.