

Компания Hooded Horse сообщила, что менее чем через три недели после запуска игры Manor Lords была продана во всех магазинах в количестве более двух миллионов копий.

Сенсационный дебют Slavic Magic состоялся в конце апреля под одобрительные отзывы критиков. В первые же выходные количество одновременных игроков только в Steam превысило 173 000, а первый миллион продаж был преодолен уже на следующий день. С тех пор соло-разработчик усердно обрабатывал отзывы игроков, и недавно первый патч был запущен в открытое тестирование.

"Было замечательно видеть, как многие игроки пробуют Manor Lords", — говорит генеральный директор Hooded Horse Тим Бендер. "У нас были довольно оптимистичные и даже дикие надежды, но столь быстрое достижение двух миллионов копий Manor Lords превзошло даже их".

Manor Lords доступна в раннем доступе для PC через Steam, GOG, Epic Games Store и Microsoft Store.