

Продажи шутера Gray Zone Warfare составили 400 тыс. копий за один день

Gray Zone Warfare, последняя сенсация в игровом мире, покорила сообщество, продав невероятные 400 000 копий всего за один день. Этот шутер нового поколения, разработанный MADFINGER, не просто следует тренду — он устанавливает новые стандарты благодаря тактическому игровому процессу FPS и милсим-механике.

Несмотря на некоторые первоначальные сбои, о которых сообщали пользователи Steam, Gray Zone Warfare вышла победителем и быстро поднимается в чартах. Официальный твит игры отмечает рубеж в 400 000 продаж, подчеркивая огромную поддержку со стороны сообщества.

Это замечательное достижение — только начало Gray Zone Warfare. Потенциал выхода на консоли в будущем заставляет геймеров с нетерпением ждать того, что будет дальше. Путешествие только началось, и игроки с нетерпением ждут возможности глубже погрузиться в мир, который может предложить Gray Zone Warfare.