

Хотя Street Fighter 6, возможно, и не продается такими темпами, как другие крупные франшизы Capcom, такие как Resident Evil и Monster Hunter, она по-прежнему имеет коммерческий успех для компании, и файтинг продолжает продаваться стабильными темпами, приближаясь к своему годовичному юбилею.

Capcom предоставила обновленные данные о продажах ряда своих игр, где компания подтвердила, что по состоянию на 31 марта Street Fighter 6 было продано 3,3 миллиона копий по всему миру на всех платформах. Ранее было объявлено, что по состоянию на начало января было продано 3 миллиона копий игры, а это означает, что в первом квартале года было продано еще 300 000 копий.

Capcom недавно завершила контент первого года Street Fighter 6, выпустив четвертого персонажа из DLC, Акума. Персонажи второго года также находятся в разработке, а вчера игра получила обновление, в котором добавлены новые музыкальные возможности и новый платный пакет экипировки.

Street Fighter 6 доступна на PS5, Xbox Series X/S, PS4 и ПК.