

Рафаэль Колантонио: закрыв студии Microsoft лишь показала свою недальновидность и потеряла доверие игроков

Рафаэль Колантонио, основатель Arkane и креативный директор серий Dishonored и Prey, который покинул студию в 2017-м году из-за разногласий с Bethesda, поделился своим мнением касательно недавнего закрытия студий Arkane Austin и Tango Gameworks.

Многие пользователи согласны с Колантонио – они считают, что Microsoft лишь в очередной раз продемонстрировала то, что в игровом подразделении компании по-прежнему творится полный бардак, когда компания закрывает студию выпустившую игру на 89 баллов и получившую ряд наград, а на следующий день говорит о том, что хочет делать небольшие игры в духе Hi-Fi Rush.