

Раннее сравнительное видео Hellblade 2 показывает, насколько улучшились визуальные эффекты с момента анонса

Senua's Saga: Hellblade 2 – одна из немногих игр, чьи визуальные эффекты не были ухудшены по сравнению с тем, что было показано в первых демонстрациях. Напротив, они были значительно улучшены.

Новое раннее сравнительное видео, подготовленное Cusu1, показывает, насколько улучшилась визуальная составляющая второй части серии от Ninja Theory с момента ее анонса в 2021 году. Хотя некоторые изменения, возможно, не в лучшую сторону, например, изменения в объемном тумане и освещении, несомненно, игра в целом выглядит лучше, чем в 2021 году, даже на сжатых кадрах, использованных для сравнения.

За отличные визуальные эффекты приходится платить, и чтобы насладиться Senua's Saga: Hellblade II при 60 кадрах в секунду и выше, игрокам придется приобрести версию для ПК и иметь достаточно мощную машину. Версии для Xbox Series X и Xbox Series S будут работать только в "кинематографических" 30 кадрах в секунду, хотя режим 60 FPS может быть реализован позже, как это произошло с Redfall и скоро произойдет со Starfield.

Senua's Saga: Hellblade 2 выходит 21 мая на PC, Xbox Series X и Xbox Series S по всему миру.