

Не так давно, сценарист и гейм-дизайнер отечественной серии игр Механоиды, Булат Даутов, анонсировал новую игру Механоиды: Протокол Войны. В Steam даже появилась демо версия, однако совсем недавно разработчик сообщил о вынужденной заморозке проекта:

В данный момент у Механоиды: Протокол Войны чуть больше 70 платных подписчиков на Boosty и всего несколько на Patreon — это все инвестиции которые разработчики получили с краудфандинга.

Серия игр появилась в нулевых годах, но прервалась в 2007 году когда вышел спин-офф Гонки на выживание.