

Respawn нанимает разработчиков для многопользовательской игры на фоне сообщений о возвращении Titanfall

Согласно новому списку вакансий, Respawn Entertainment, разработчик Apex Legends и Titanfall, создает инкубационную команду для совершенно нового проекта. В рекламе на LinkedIn студия заявила, что ищет директора по игровому дизайну, который станет частью инкубационной команды, которая продолжит «создавать отличную игру», намекая на неанонсированный проект. Больше ничего о природе этого тайтла не раскрывается, за исключением одной маленькой детали.

Среди различных квалификаций, требуемых от потенциальных кандидатов, одно прямо указывает: «Значительный профессиональный опыт разработки многопользовательских шутеров от первого лица». Titanfall — это первое, что приходит на ум. Еще в марте этого года Джефф Грабб — известный инсайдер индустрии — заявил, что слышал о новой игре Titanfall, находящейся в разработке. Однако, по его словам, это будет не Titanfall 3. Вполне вероятно, что имеющийся список вакансий показывает, что проект продвигается в разработке, но это лишь предположения.

Еще более интересен тот факт, что этот проект возглавляет Стив Фукуда, директор Titanfall. Сложив два и два, можно прийти к выводу, что Respawn Entertainment создает косвенное продолжение своей самой любимой франшизы.