

Военная стратегия в реальном времени "Передний край", разработанная при поддержке Института развития интернета (ИРИ), пользуется определённым успехом: за первые недели с момента релиза в раннем доступе на VK Play уже скачано более 100 000 раз.

Директор по развитию компании "Играющие Кошки" (Cats Who Play) Виталий Шутов сообщил, что аудитория игры ежедневно растёт примерно на 300-400 человек. При этом, положительная динамика постепенно снижается, что, по мнению Шутова, связано с тем, что многие, кто был заинтересован в RTS-жанре, уже опробовали новинку.

Бесплатность игры Шутов считает одним из главных факторов ее популярности. При этом, почти 4 000 человек, скачавших "Передний край", ни разу ее не запустили.

О настоящем успехе игры, по мнению Шутова, можно будет говорить только после полноценного международного релиза.

В "Переднем крае" игроки могут сражаться за армии России или США в матчах против друг друга или ИИ. Несмотря на то, что игра находится в раннем доступе, она уже получила множество положительных отзывов от игроков.